**MIPT praktikos darbas #4**

**Activity elementų sąveika ir duomenų saugojimas**

Naudojant „Android Studio“ integruotą programavimo aplinką (IDE), sukurti užrašų (Notes) saugojimo programėlę. Programėlė turi tenkinti šiuos reikalavimus:

**Bendroji dalis:**

1. Kintamųjų, metodų, klasių pavadinimai turi būti rašomi anglų kalba;
2. Elementai turi turėti prasmingus pavadinimus (pvz. txtName vs EditText1);
3. Kodas rašomas naudojant ***Java*** programavimo kalbos standartus e.g.
   * Kintamieji pradedami rašyti mažąja raide (pvz. txtUserName);
   * Konstantos rašomos didžiosiomis raidėmis atskiriant tarpais (pvz. OPT\_CHARS);
   * Metodai rašomi pradedant mažąja raide (pvz. getWordsCount(String option));
4. Visi metodai turi išvedinėti pranešimus apie jų iškvietimą į konsolės (console) langą (naudoti Log klasę);

**Specialioji dalis:**

1. Programėlėje turi būti trys *Activity* klasės:
   * MainActivity – atvaizduoja vartotojo įvestus ir išsaugotus užrašus (šiam tiksliui galima naudoti *ListView* elementą arba *ListActivity* klasę). *MainActivity* turi turėti meniu elementą su dviem pasirinkimai: *Sukurti užrašą* ir *Ištrinti užrašą*, kurie atitinkamai turi iškviesti *AddNoteActivity* arba *DeleteNoteActivity.*
   * AddNoteActivity – *activity* klasė skirta sukurti naują užrašą. Kiekvienas užrašas turi pavadinimą (name) ir turinį (content);
   * DeleteNoteActivity – *activity* klasė skirta ištrinti pasirinktą užrašą. Užrašai yra atvaizduojami *Spinner* elemente panaudojant vardą.
2. Duomenų saugojimo būdas pasirenkamas laisvai (vidinė/išorinė atmintis/ preferences/ SqLite etc.);
3. Programa turi tikrinti įvedamą tekstą;